



10. Soester Sprintmehrkampf

Veranstalter/Ausrichter:	LAZ Soest
Termin:	Samstag, der 24.04.2021
Beginn:	17:00 Uhr
Bestimmungen:	Die Wettbewerbe werden nach den jeweils gültigen Internationalen Wettkampfregeln (IWR) sowie der Deutschen-Leichtathletik-Ordnung (DLO) durchgeführt.
Veranstaltungsort:	Sportplatz am Soester Schulzentrum, Paradieser Weg 92, 59494 Soest
Meldungen:	Bis zum 21.04.2021 über LA.net 2 oder an Wieland Rikus Telefon: 01758229994 E-Mail: meldung@lazsoest.de
Nachmeldungen:	Sind am Veranstaltungstag nicht mehr möglich.
Startgebühren:	6 € für Erwachsene und Senioren 4 € für Schüler und Jugendliche
Auszeichnungen:	Urkunden für alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer
Haftung:	Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Unfälle, Diebstähle oder sonstige Schäden.
Disziplinen:	M/W U12 – 30m fliegend, 50m, 80m M/W U14 – 30m fliegend, 50m, 80m M/W U16 – 30m fliegend, 80m, 120m M/W U18 – 30m fliegend, 150m, 200m M/W U20 – 30m fliegend, 150m, 300m

M/F – 30m fliegend, 150m, 300m

Seniorinnen und Senioren – 30m fliegend, 150m, 300m

Hinweis: Die Zeiten der drei Sprint-Distanzen werden in Punkte umgerechnet und zu einer Gesamtwertung für den Sprint-Dreikampf addiert. Die entsprechende Tabelle kann im Wettkampfbüro eingesehen werden.

Zeitplan: Wird nach Ablauf der Meldefrist zeitnah auf der Homepage des LAZ Soest veröffentlicht (www.lazsoest.de).

Datenschutz:

Mit der Abgabe einer Meldung erklärt der Verein/die Schule, dass er/sie und die gemeldeten Teilnehmer mit der Speicherung der personenbezogenen Daten einverstanden sind und auch damit, dass die Wettkampfdaten in Meldelisten, Wettkampfprotokollen und Ergebnislisten auch auf elektronischem Wege, veröffentlicht werden.

Zusätzlich erklärt der Verein mit Abgabe der Meldung, dass die in der Anmeldung genannten Daten sowie im Rahmen der Veranstaltung erstellte Fotos, Filmaufnahmen oder fotomechanische Vervielfältigungen ohne Vergütungsansprüche des jeweiligen Teilnehmers vom Veranstalter und Dritten wie Medien und Sponsoren genutzt werden dürfen.